

GABRIELE

JUNIOR 3D GENERALIST

CHI SONO

Sono un 3D generalist in grado di seguire l'intera pipeline 3D, dal concept al risultato finale. Mi occupo di modellazione hard-surface e organica (character, creature, prop, vehicle), texturing, environment design, lookdev (lighting/shading), rendering, compositing e cinematiche real-time.

DATI PERSONALI

30/04/1999

Viale A.Toscanini 32, Sassuolo (MO) 41049

DLLGRL99D30I462M

E: gabrieledallari.art@gmail.com

T:+39 3421424340

LINKEDIN



ISTRUZIONE

Milano, Italia | 2022 - Presente

NABA, Nuova Accademia di Belle Arti

Triennio in Creative Technologies indirizzo VFX/3D

Votazione:

Sassuolo, Italia | 2013 - 2018

IIS Alessandro Volta

Automazione

Votazione: 89/100

ESPERIENZA

Italvibras G.Siligardi S.P.A.. Fiorano Modenese, Italia

Ottobre 2021 - Settembre 2022

Addetto al montaggio



HARD SKILLS

Photoshop (concept art/digital painting), Autodesk Maya, ZBrush, Adobe Substance Painter, Unreal Engine, NukeX (compositing), SpeedTree Modeler



SOFT SKILLS

DaVinci Resolve (color correction/grading and editing), TouchDesigner, Gaea, Reaper (sound design), Adobe Suite, Microsoft Office Suite, Marmoset Toolbag 4 (render)

PATENTE

AM, B

LINGUE

Italiano madrelingua

Inglese B2

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Dlgs 196 del 30 giugno 2003 e dell'art. 13 GDPR

Gabriele Dallari